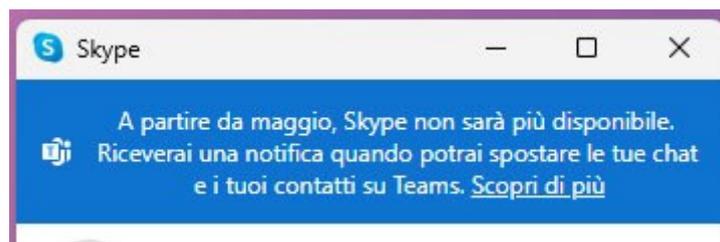


Guida alla transizione da **Skype** a **Microsoft Teams**

Ultimo aggiornamento: 05/05/2025

Ciao!

Avrai sicuramente notato che su Skype, nelle ultime settimane, è apparso questo avviso:



A partire dal 5 maggio, infatti, Skype è stato dismesso ed è **necessario passare a Microsoft Teams**. Ma niente panico!

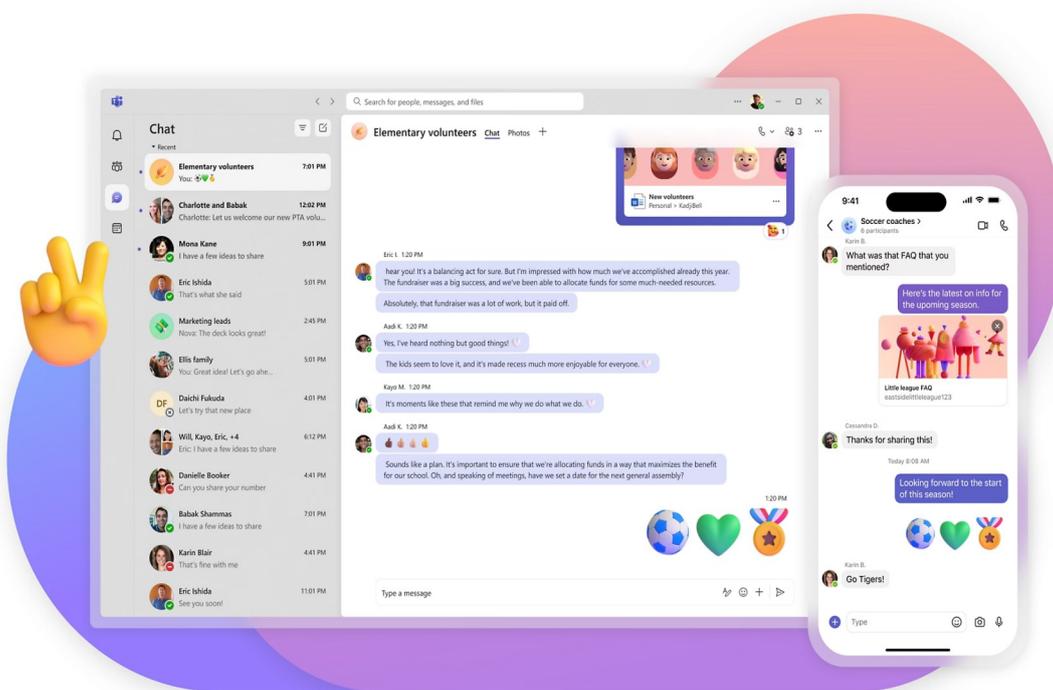
- ✔ Ritroverai su Teams tutti i tuoi contatti e le tue chat effettuando l'accesso con le stesse credenziali di Skype.

Il passaggio da **Skype** a **Teams** è molto semplice

Davvero molto, molto semplice.

! Per non rischiare di perdere chat o messaggi, ti consiglio vivamente di seguire i passaggi indicati e di non utilizzare il pulsante che appare su Skype.

1. Scarica **Teams** per Windows da questo link: <https://www.microsoft.com/it-it/microsoft-teams/download-app> e installalo (è disponibile anche su App Store);
2. Assicurati di accedere a **Teams** con le tue credenziali Skype per garantire la migrazione dei dati (**passaggio fondamentale**);
3. In meno di un minuto tutti i tuoi contatti e le tue chat saranno automaticamente trasferiti da Skype a **Teams**.



Come faccio ad aggiungere un contatto su Teams?

Utilizza l'indirizzo email del contatto

Nella barra di ricerca di **Teams**, in alto, digita l'indirizzo email della persona che vuoi aggiungere, clicca sul suo nome per avviare una chat e la persona verrà aggiunta automaticamente ai tuoi contatti.

 Il nome utente di Skype non servirà più.

E Zoom?

Per il momento continuerai ad utilizzarlo.

Teams rende semplicissime le riunioni, ma è **consigliabile utilizzare ancora Zoom** per le lezioni di gruppo.



Ho problemi con l'installazione!

Vediamo come risolverli.

Qualora l'installazione di **Teams** ti dovesse restituire un errore, dovrebbe essere sufficiente effettuare un secondo tentativo per risolvere il problema.

Qualcuno può aiutarmi? 🙄

Ma certo!

Se hai bisogno di assistenza o hai qualche dubbio, contattami pure.

Simona Scordamaglia - Webmaster Scuole CODE

Tel. e Whatsapp: +39 0963 669917

